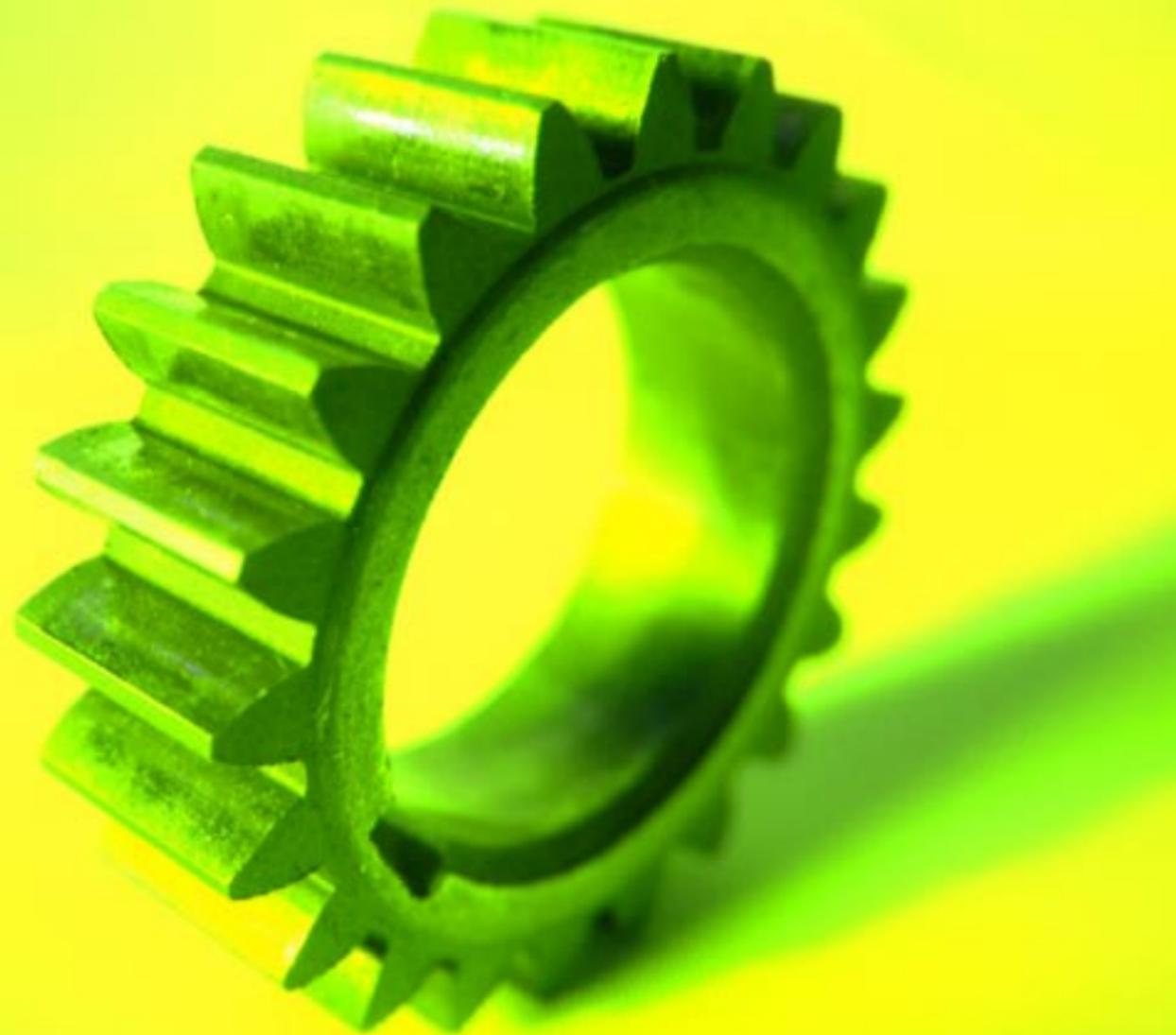


# macro in photoshop e in paint shop pro

## Operazioni grafiche... in serie

È possibile automatizzare il proprio lavoro su Photoshop e Paint Shop Pro con l'aiuto delle macro, in modo da avere delle sequenze di comandi pronti all'uso. A cura di **Giorgio Sitta**



I programmi di grafica computerizzata sono sempre più complessi, ricchi di funzionalità, mentre i loro utilizzatori diventano ogni giorno un po' più esigenti e preparati.

Anche un dilettante, ormai, è perfettamente in grado di destreggiarsi tra le innumerevoli operazioni che possono trasformare la scansione di una vecchia fotografia in un'immagine digitale perfettamente restaurata.

Con un programma di grafica come Photoshop o Paint Shop Pro, insomma, si può fare sempre di più e, spesso, con maggiore facilità rispetto a un tempo.

Tuttavia se gli interventi su un'immagine sono molti e se ci si trova spesso a effettuare le stesse operazioni, potrebbe essere

utile fare in modo che i vari programmi "ricordino" particolari sequenze di operazioni e comandi, incluse le varie opzioni relative a ciascuna delle fasi. Queste sono appunto le Macro.

### Sequenze registrate

Software come Paint Shop Pro o Photoshop a tale scopo includono appositi strumenti basati sulla creazione di Macro, ossia di sequenze di comandi, che possono essere salvate, modificate e ripetute a piacere.

Ciò può avvenire nel modo più semplice, "registrando" le varie sequenze e richiamandole, oppure intervenendo su un vero e proprio linguaggio di programmazione.

germente più complesso, almeno per un neofita.

Entrambi i software offrono comunque un notevole ventaglio di strumenti di personalizzazione delle sequenze macro.

In ogni caso, quindi, sarà possibile eseguire una sequenza di operazioni, registrarla e richiamarla, magari modificandola anche successivamente.

### Azioni di Photoshop

Le azioni di Photoshop sono serie di comandi che possono essere rieseguite su un singolo file o su file multipli.

Per esempio, un'azione può eseguire prima il comando **Dimensione immagine** per cambiare le dimensioni in pixel dell'immagine, quindi il filtro **Maschera di contrasto** per regolare il contrasto dei contorni e, infine, il comando **Salva** per salvare il file nel formato desiderato.

Quasi tutti i comandi e le operazioni del programma possono essere registrate come azioni.

Nelle azioni potremo includere anche delle interruzioni, che permettono l'esecuzione di operazioni che non possono essere registrate (per esempio l'uso di uno strumento pittorico).

Le azioni possono anche includere controlli modali per l'inserimento di valori in eventuali finestre di dialogo, mentre viene eseguita un'azione.

Photoshop include un certo numero di azioni predefinite che possono essere anche personalizzate in base alle proprie esigenze.

La palette Azioni permette di registrare, eseguire, modificare ed eliminare singole azioni e di salvare e caricare i file delle azioni.

Le azioni vengono raggruppate in set. Se lo si desidera, si potrà anche creare nuovi set per organizzare meglio le azioni. Per visualizzare la palette Azioni dovremo utilizzare il comando di menu *Finestra/Azioni*.

Per default, la palette Azioni viene mostrata in forma di elenco, ma potremo anche scegliere di visualizzare le azioni come pulsanti.

### Produttività con PSP

L'automazione di operazioni lente o di una serie di operazioni è una delle funzionalità offerte da Paint Shop Pro 8.

La funzione denominata **Automated Productivity Scripts** permette, infatti, di automatizzare un'operazione o una serie di operazioni da applicare alle immagini.

La funzionalità **Elabora a lotti** consente, poi, di convertire il formato di più file, mentre **Rinomina lotto** consente di rinominare più file contemporaneamente.

Una delle nuove funzionalità più potenti di Paint Shop Pro 8 è comunque la creazione di script, tramite il linguaggio di programmazione Python (per ulteriori informazioni su tale linguaggio, vedere [www.python.org](http://www.python.org)).

Sebbene sia possibile scrivere gli script utilizzando la sintassi Python, l'operazione viene automaticamente eseguita grazie alle funzionalità di registrazione di script integrate.

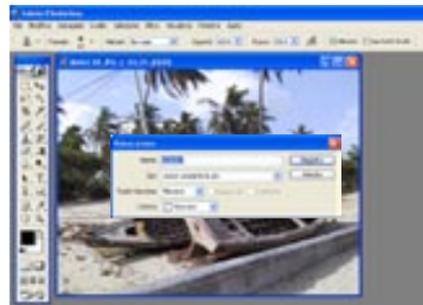
A tale scopo, Paint Shop Pro 8 utilizza il linguaggio Python. Funzionalità di questo tipo sono disponibili anche in altri software, come per esempio in alcuni applicativi del pacchetto Microsoft Office.

L'utilizzo di macro, quindi, è di notevole utilità in numerosissimi ambiti.

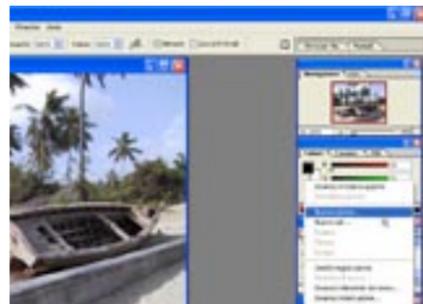
È anche utile potere disporre di funzionalità per la rinomina o la conversione di interi blocchi di file.

In questa sede presenteremo due procedure differenti, una riferita a Paint Shop Pro e l'altra a Photoshop.

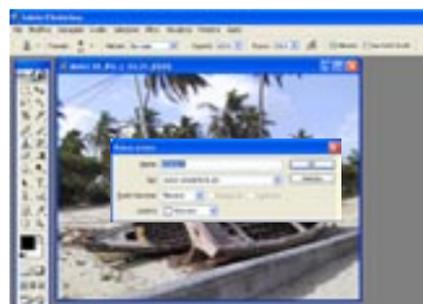
Paint Shop Pro offre un approccio alle macro e alle operazioni batch sicuramente più amichevole, mentre Photoshop è leg-

 Photoshop


**01 AZIONI REGISTRABILI** Possono essere registrati i seguenti tipi di comandi: le operazioni eseguite con gli strumenti selezione, sposta, poligono, lazo, bacchetta magica, taglierina, sezione, gomma magica, sfumatura, secchiello, testo, forma, nota, contagocce e campionatore colore, e le operazioni eseguite nelle palette Storia, Campioni, Colori, Tracciati, Canali, Livelli, Stili e Azioni.



**02 CREARE UNA NUOVA AZIONE** Aprire un file, quindi, nella palette Azioni, fare clic su Nuova azione o scegliere Nuova azione dal menu della palette. Si dovrà poi specificare un nome per l'azione.



**03 LE OPZIONI** Sono disponibili le seguenti opzioni:

- Assegnare una scelta rapida da tastiera all'azione. Si potrà scegliere una qualsiasi combinazione di tasti Funzione, Ctrl e Maiusc (per esempio, **Ctrl+Maiusc+F3**).
- Assegnare un colore di visualizzazione in modalità pulsante.



**04 REGISTRARE** Fare clic su Registra. Il pulsante Registra della palette Azioni diventerà rosso. Se dovremo registrare il comando Salva con nome, non cambiare il nome del file. Se si specifica un nome di file, Photoshop lo registrerà e lo userà ogni volta che l'azione viene eseguita. Se prima di salvare si dovrà spostare in un'altra cartella, specificare la nuova posizione senza indicare il nome del file.

- Scegliere i comandi ed eseguire le operazioni da registrare.
- Per interrompere la registrazione, fare clic sul pulsante Stop, scegliere Smetti registrazione dal menu della palette Azioni o premere Esc. Per riprendere la registrazione nella stessa azione, scegliere Inizia registrazione dal menu della palette Azioni.



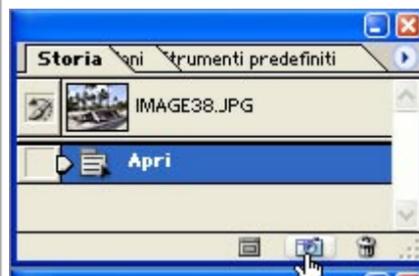
**05 ESEGUIRE UN'AZIONE SU UN SINGOLO FILE** Per eseguire l'intera azione, selezionare il nome dell'azione e fare clic su Esegui nella palette Azioni, o scegliete Esegui dal menu della palette. Se abbiamo assegnato la scelta rapida da tastiera all'azione, premere la combinazione di tasti per eseguire l'azione automaticamente.



**06 ESEGUIRE SOLO PARTE DI UN'AZIONE** Selezionare il comando da cui si vuole iniziare l'azione, quindi fare clic sul pulsante Esegui o scegliere Esegui dal menu della palette.



**07 PER ESEGUIRE UN SOLO COMANDO DI UN'AZIONE** Selezionare il comando da eseguire. Effettuate una delle seguenti operazioni: Tenete premuto Ctrl (Windows) o Comando (Mac OS) e fate clic sul pulsante Esegui nella palette Azioni. Tenere premuto Ctrl (Windows) o Comando (Mac OS) e fare doppio clic sul comando.



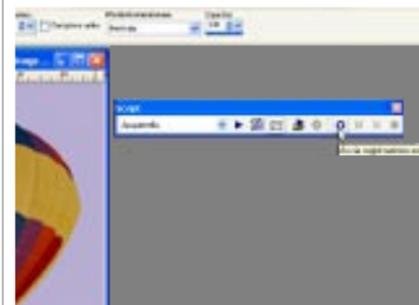
**08 PER ANNULLARE UN'INTERAZIONE** Prima di eseguire l'azione, creare un'istantanea nella palette Storia, quindi selezionarla per annullare l'intera azione.



**09 IL COMANDO BATCH** (*File/Automatizza/Batch*) consente di eseguire un'azione su una cartella di file e sottocartelle. Quando si esegue l'elaborazione in batch dei file, potete lasciare tutti i file aperti, chiudere e salvare le modifiche apportate ai file originali o salvare le versioni modificate dei file in una nuova posizione (lasciando gli originali inalterati). Se si salvano i file elaborati in una nuova posizione, si potrà creare una nuova cartella di destinazione prima di iniziare l'operazione.

 Paint Shop Pro

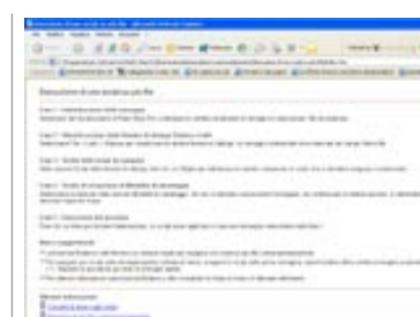

**01 PRIMA DI INIZIARE** Prima di avviare la registrazione di uno script, tenere presenti queste regole generali relative alle azioni che possono essere registrate in Paint Shop Pro 8. Non è possibile creare script per personalizzare l'interfaccia utente, creare/modificare profili CMYK, eseguire operazioni all'interno del Visualizzatore oppure operazioni all'interno di Layout di stampa, nonché creare gradienti o rendere mobili, ancorare o disporre barre degli strumenti, tavolozze e finestre.



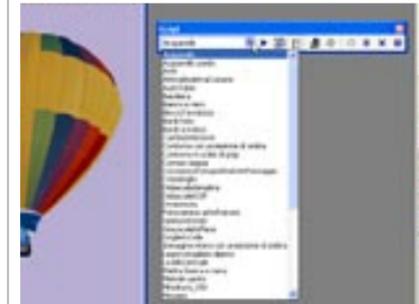
**02 REGISTRARE UNO SCRIPT** Stilare un elenco delle operazioni specifiche che si desidera registrare. Si consiglia di essere il più efficienti possibile nella registrazione delle operazioni. Per avviare la registrazione, fare clic su **Avvia registrazione script**. Eseguire poi le operazioni che compongono lo script.



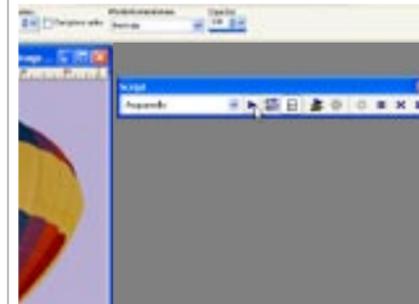
**03 SALVARE LO SCRIPT** Fare clic su Salva registrazione script. Nella finestra di dialogo Salva con nome individuare (se necessario) il percorso di salvataggio dello script, immettere un nome per lo script, quindi fare clic su Salva.



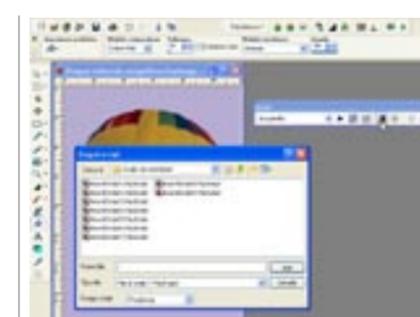
**04 APPROFONDIMENTI** Si desidera approfondire il tema degli script creati in linguaggio Python, la directory dei file di Paint Shop Pro 8 contiene la cartella **Esercitazioni**, nella quale è possibile trovare documenti relativi agli script campione, istruzioni per la scrittura di script e un documento API.



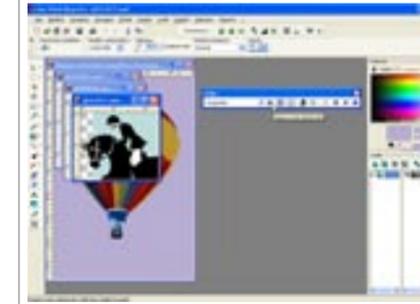
**05 SELEZIONE DELLO SCRIPT** È possibile eseguire uno script salvato selezionandolo dall'elenco a discesa o individuando la cartella nella quale si trova lo script.



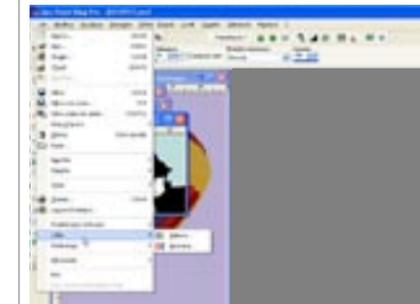
**06 ESEGUIRE UNO SCRIPT ELENcato NELL'ELENCO A DISCESA SELEZIONA SCRIPT** Fare clic sul pulsante dell'elenco a discesa per visualizzare l'elenco. Fare clic sullo script che si desidera eseguire. Per eseguire lo script, fare clic su Esegui script selezionato.



**07 ESEGUIRE UNO SCRIPT NON ELENcato NELL'ELENCO A DISCESA SELEZIONA SCRIPT** Fare clic su Esegui script per visualizzare la finestra di dialogo Esegui script. Individuare la cartella contenente lo script da eseguire. Selezionare lo script e fare clic su Apri per eseguire lo script.



**08 SEGUIRE UNO SCRIPT SU TUTTE LE IMMAGINI APERTE** Utilizzare uno dei metodi descritti sulla destra per eseguire lo script sulla prima immagine. Rendere un'altra immagine attiva e quindi premere **Ctrl+Y**. Ripetere questa operazione per ogni immagine aperta.



**09 LE FUNZIONALITÀ BATCH** La voce di menu *File/Lotto* fornisce accesso a due funzionalità batch. *Elabora* permette di applicare modifiche ripetitive a gruppi d'immagini, mentre *Rinomina* consente di intervenire sui nomi di blocchi di file secondo i propri criteri preferiti. Un'applicazione tipica di queste due voci è la preparazione di una serie di immagini da inserire in pagine Web.